

**EPLÉNY KÖZSÉGI ÖNKORMÁNYZAT  
POLGÁRMESTERE**

**Szám:** EPL/36/6/2016.

**Előterjesztés**

**Eplény Községi Önkormányzat Képviselő-testülete**

**2016. április 20-i  
ülésére**

**Tárgy:** XV. Eplényi Vigasságok előkészítése

**Előadó:** Fiskál János polgármester

**Előterjesztés tartalma:** határozat

**Szavazás módja:** egyszerű többség

**Az előterjesztés törvényességi felülvizsgálatát végezte:**

Lóczy Árpád  
csoportvezető

## **Tisztelt Képviselő-testület!**

A XV. alkalommal, hagyományosan megrendezésre kerülő Eplényi Vigasságok több településre szóló, kistérségi és azon átnyúló kapcsolatokra épített játékos, kulturális és gasztronómiai – a szokványos falunapoktól eltérő – rendezvény. Reményeink szerint 2016-ben is 6 település által kiállított csapatok (24 fő + 1 fő csapatvezető) versengése, a "tízpróba" adja a nemes, játékos vetélkedő gerincét, amely versenyszámokban a csapatok összemérik erejüket, ügyességüket és tudásukat. A csapatok, a rendező által biztosított, az Eplényi Vigasságok logóval ellátott, csapatonként különböző színű, pólóban versengenek, valamint a felkészüléshez részletes játékszabály leírást kapnak, szükség esetén személyes megbeszélést tartunk a csapatvezetőkkel, így a versenyben az egyenlő feltételek biztosítottak lesznek.

A rendezvényt a tervek szerint idén ismét fúvószenekari ébresztéssel nyitnánk, amelynek Eplényben hagyománya van, hisz a mangánércbánya működése idején helyi fúvószenekara volt a falunak, és szerencsére még élnek közöttünk olyanok akik, a zenekar tagjai voltak. A játékok összeállításánál és leírásánál alapvető szempont, hogy gyerekek és felnőttek, nők és férfiak, különböző korosztályokban kötelezően résztvevői legyenek egy-egy csapatnak. Továbbá fontos szempont, hogy egyénre és csapatra épülő elemek, játékok is szerepeljenek a programban. A versenyszámok között szerepel ügyességi, szellemi, gyorsaságot és fizikai erőt, vagy ezek kombinációját igénylő játék, de a vetélkedésnek elmaradhatatlan része a kulináris élményt nyújtó főzőverseny is.

Az ügyességi játékokban, a versenyszám után, lehetőséget adunk a nézőknek, szurkolóknak is, hogy kipróbálják saját ügyességüket, képességüket. A legjobbakat a nézők közül díjazni fogjuk.

A játékos és fárasztó verseny után, délután elsősorban a kulturális programoké a főszerep.

Ezek összeállításánál fontos szempont, hogy minden korosztály számára élvezhető programot szervezzünk. Kiemelten fontos, hogy az helyi, kistérségi továbbá a versenyekben résztvevő csapatok amatőr tehetségeinek (helyi és a környékbeli civil szervezetek, színjátszók, zenészek számára) fellépési lehetőséget biztosítsunk. Azonban az évek alatt az is beigazolódott, hogy egy-egy ilyen rendezvény egész napos látogatottsága jelentősen megnő, ha programban szerepelnek neves előadók is. A XV. Eplényi Vigasságok tervezett programját is ezek figyelembevételével állítjuk majd össze.

A rendezvény alatt a gyerekek számára egész napos játszóházat biztosítunk, amelyet a helyi Eplényi Gyermekéért Alapítvány szervez. Egész napos kiállítást szervezünk a művelődési házban.

A rendezvényen ebédként a gulyásagyúban főzött, egytálételt fogunk kínálni.

A másnap hajnalig tartó vigasságok programjaira számos, nem csak helyi, érdeklődőre számítunk.

**A rendezvény tervezett programja, tematikája:**

A versenyző csapatok: a meghívást elfogadó 5 település és Eplény csapata

**7.00 Zenés ébresztő**

**8.30 Tézene**

**9.45 XV. Eplényi Vigasságok megnyitója**

**10.00 A CSAPATOK TÍZ PRÓBÁJA:**

- Férfi kispályás focibajnokság (10.00 – 14.00)
- Gyermekes ügyességi versenye (10.15 – 10.45)
- Főzőverseny (10.00 – 13.00)
- Kombinációs verseny (10.45 – 11.30)
- Természetrizai fejtörő gyermekeknek (11.00 – 12.00)
- Fafűrészelő verseny (11.30 – 12.00)
- Felnőttek ügyességi versenye (12.00 – 12.45)
- Erősemlereks versenye (12.45 – 13.30)
- „Létrafutás” (13.45 – 14.30)
- Csapatelőpróba – lovas szánkó tolása (14.45 – 15.30)

**15.40 Ünnepléses eredményhirdetés, díjak átadása**

**A „Virágos Eplényért” díjak átadása**

**16.00– 22.00 Kulturális és szórakoztató előadások, programok** (a pontos és részletes délutáni program később kerül meghatározásra)

**22.00 – 4.00 Szabadtéri bál**



Kérem a Képviselő-testületet az előterjesztés megtárgyalására, a határozati javaslat elfogadására.

**Eplény, 2016. április 15.**

**Fiskál János**

## **HATÁROZATI JAVASLAT**

### **Eplény Községi Önkormányzat Képviselő-testületének .../2016. (IV. 20.) határozata**

#### **a XV. Eplényi Vigasságok előkészítéséről**

Eplény Községi Önkormányzat Képviselő-testülete megtárgyalta a „XV. Eplényi Vigasságok előkészítése” című napirend előterjesztését és a következő döntést hozta:

1. Eplény Községi Önkormányzat Képviselő-testülete kinyilvánítja azon szándékát, hogy 2016. augusztus 6-án megrendezésre kerülő XV. Eplényi Vigasságok nyitott falunapi rendezvényt megvalósítja, amelyhez a fedezetet a 2016. évi költségvetésről szóló 5/2016. (II. 25.) önkormányzati rendeletben biztosítja.
2. A képviselő-testület az előterjesztésben szereplő előzetes programtervet és az 1. melléklet szerinti „Részletes játékleírás és pontozási szabályzat”-ot jóváhagyja.
3. A képviselő-testület felhatalmazza a polgármestert, hogy öt település csapatát a nemes versengésre és az egész napos vigasságra meghívjon.
4. A képviselő-testület felhatalmazza a polgármestert a rendezvény lebonyolításához szükséges intézkedések megtételére, a 2016. évi költségvetésben már jóváhagyott keretösszeg figyelembevételével.

Felelős: Fiskál János polgármester

Határidő: 1. pont esetében: 2016. augusztus 6.

3. pont esetében: 2016. június 30.

4. pont esetében: folyamatosan a program lezárásáig

**Eplény, 2016. április 20.**

**Fiskál János s.k.**  
polgármester

**dr. Mohos Gábor s.k.**  
jegyző

## 1. melléklet Eplény Községi Önkormányzat Képviselő-testületének .../2016. (IV. 20.) határozatához

### Részletes játékleírás és pontozási szabályzat XV. Eplényi Vigasságok 2016. 08. 06.

**Minden csapat 25 főből áll, egy csapatkapitányból és 24 versenyzőből. Minden versenyző – a csapaterőpróba kivételével – csak egy versenyszámban vehet részt, kivétel a csapatkapitány egy játékos pótlására, beugróként részt vehet a nemének és korának megfelelő legfeljebb két versenyszámban, ha a csapat a kiállást csak így tudja biztosítani.**

#### I. Férfi kispályás focibajnokság

*Helyszíne: óvoda melletti aszfaltos focipálya (20 x 40 m)*

*Kezdési időpontja: 10 óra*

A kispályás focibajnokságon **8-8 fős felnőtt férfi csapatokból** álló, sorsolással összeállított két darab hármass csoportban (A és B csoport) kezdődnek a mérkőzések a kispályás labdarúgás szabályai szerint, előre megállapított 2x10 perces időtartamban. A csoportmérkőzések végeztével az A csoport 3. helyezettje mérkőzik a B csoportban a 3. helyezést elért csapattal. Az A csoport 2. helyezettje a B csoport 2. helyezettjével, míg az A csoport első helyezettje a B csoport első helyezettjével méri össze tudását.

A csoportkörben a pontazonosság esetén először a gólkülönbség, azután a több rúgott gól dönt. Ha minden azonos, akkor a helyezést büntető rúgásokkal kell eldönteni. A helyosztón döntetlen esetén szintén 5-5 büntetőrúgás következik, ha az nem döntene, úgy felváltva kell rúgni a büntetőket, amíg valamelyik párban egyik csapat elvéti azt.

#### II. Gyermekek ügyességi versenye

*Helyszíne: óvoda előtti zöld terület*

*Kezdési időpontja: 10 óra 15 perc*

Ebben a versenyszámban a **2-2 fős, 14-18 év közötti, (1 női és 1 férfi) diák vegyes csapatok**, versengenek egy ügyességi pályán. Az indulási sorrendet sorsolással döntik el a csapatok. Az e versenyszámhoz szükséges kellékeket a szervezők biztosítják.

A sorrendet az elért időeredmények döntik el.

#### III. „Bakonyi pincepörkölt bográcsban” főzőverseny

*Helyszíne: Templomudvar melletti fekete diófák alatti területen*

*Kezdési időpontja: 10 óra*

*Rendelkezésre álló idő: kb. 3 óra*

Ebben a versenyszámban **2-2 fős főzőcsapatok** főznek. Az étel (egyben csapatebéd) elkészítéséhez szükséges valamennyi alapanyagot, és kelléket (bogrács, állvány, lánc, fakanál, gázpalack és égőfej) a csapatok maguk biztosítják. A szükséges alapanyagokat előre elő lehet készíteni (hozzávalók megtisztítása), de a főzést a nyers alapanyagokból a helyszínen, a bográcsban kell végrehajtani. (Nem elfogadható az, hogy előre elkészített ételt használ a csapat! Ez, automatikusan 6. helyezést jelentene.)

Az elkészült „versenyművet” a csapatkapitányokból álló bírálóbizottság értékeli oly módon, hogy a kóstolt mintákat helyezésszámmal látja el. Az értékelés végén a helyezésszámok összeadásra kerülnek. Az a csapat nyer, amelyik az összesítésben a legalacsonyabb helyezésszámot éri el. Az összesített helyezésszámok sorrendjében (legalacsonyabbtól a legmagasabbig haladva) kerül az értékelő táblára ennek a versenyszámnak a végeredménye.

#### **IV. Kombinációs verseny**

*Helyszíne: a község központja*

*Kezdési időpontja: 10 óra 45 perc*

A játéokra minden résztvevő csapat **2-2 fő, 16 év feletti (1 női és 1 férfi) versenyzőt** állít ki. A versenyzőknek több, folyamatosan egymást követő versenyszámban kell tudásukat, gyorsaságukat bizonyítani. A csapat ideje mindkét versenyző célba érkezése alapján kerül megállapításra. Az indulási sorrendet sorsolással döntenek el a csapatok. Az e versenyszámhoz szükséges kellékeket a szervezők biztosítják.

A sorrendet az elért eredmények döntenek el.

#### **V. Természetrajzi fejtörő gyermekeknek**

*Helyszíne: Óvoda*

*Kezdési időpontja: 11 óra*

*Rendelkezésre álló idő: 1 óra*

Erre a versenyszámra minden csapat **két, 15 év alatti, felsős általános iskolás gyermeket**, lehetőleg **1 leányt és 1 fiút nevez**, akiknek a **Magyarország természetvilágával és a veszprémi Kittenberger Állatkerttel** kapcsolatos tesztkérdésekre kell választ adniuk. (A csapattagok együtt dolgoznak.) Az a csapat nyer, amelynek versenyzői a legtöbb pontot érik el a teszten, ők kerülnek I. helyezéssel az eredményjelző táblára. A többi csapat az elért pontok csökkenő sorrendjében nyer helyezést. *(A most júniusban végzett 8. osztályosok is lehetnek.)*

#### **VI. Fafűrészelő verseny**

*Helyszíne: Ámos Vendégház melletti zöld terület*

*Kezdési időpontja: 11 óra 30 perc*

Ez a versenyszám is sorsolással kezdődik. A versenyző **2-2 fős felnőtt csapatok** kisorsolják, hogy melyik fát döntenek ki és azt melyik fűrészbakon kell majd négybe

fűrészelnük páros kézfűrészsel. A sorsolás után mindegyik csapat (2 fő) elfoglalja helyét a már kisorsolt, ledöntendő fa mellett, majd a játékvezető jelére elkezdik azt a fűrészsel kivágni. Az a csapat nyer, amelyik fűrészbakon négybe fűrészelt kuglikat baltával négybe hasogatva, halomba rakva legelőbb végez, és ezt kézfeltartással jelzi. Ehhez a versenyszámhoz a fát, a bakot és hasító tuskót a szervezők biztosítják, de a szerszámokat (páros kézfűrész, hasító fejsze) a versenyzőknek kell magukkal hozniuk.

## **VII. Felnőttek ügyességi versenye**

*Helyszíne: Ámos Vendégház udvara*

*Kezdési időpontja: 12 óra*

Az ügyességi versenyben csapatonként **2-2 fő felnőtt** vesz részt, akiknek nemcsak gyorsnak, hanem ügyesnek is kell lennie. A verseny az indulási sorrend sorsolásával kezdődik, amelynek megfelelően kezdik a csapatok a játékot. A csapat tagjai egyszerre vesznek részt az ügyességi feladat teljesítésében. A sorrendet az időeredmény dönti el.

## **VIII. Erősemberek versenye**

*Helyszíne: vasúti alagút mellett*

*Kezdési időpontja: 12 óra 45 perc*

Az erős emberek versenyében minden **csapat 2-2 fő erős emberrel** vesz részt, akiknek nehéz terhet kell cipelni a kijelölt pályán. A verseny az indulási sorrend sorsolásával kezdődik. Az a csapat nyer, amelyik a legrövidebb idő alatt teljesíti a feladatot.

## **IX. "Létrafutás"**

*Helyszíne: Óvoda mögötti terület*

*Kezdési időpontja: 13 óra 45 perc*

Erre a versenyszámra minden **csapat 2-2 főt állít ki**, akiknek az előre megépített akadálypályán kell végigvinniük egy létrát. (A létrát a szervezők biztosítják.) A verseny az indulási sorrend sorsolásával kezdődik, amelynek megfelelően kezdik a csapatok a játékot. A két versenyzőnek - vállra véve - időre kell a létrát végigvinnie az akadálypályán, melyet karók jelölnek. Az akadálypályát jelölő karók kidöntése esetén büntetőpontot számolunk fel, ami 5 másodperc/karó. Az a csapat győz, amelyik az esetleges büntetőpontok beszámítása után a legrövidebb idő alatt viszi ki a létrát az útvesztőből. A helyezési sorrendet az időeredmény határozza meg.

## **X. Csapaterőpróba**

*Helyszíne: vasúti alagút mellett*

*Kezdési időpontja: 14 óra 45 perc*

Ebben a záró versenyszámban, amely az indulási sorrend sorsolásával kezdődik, minden csapat a **versenyszámokban részt vett(!) 25 fős csapatából max. 20 főt állít ki**. A feladat egy súlyos jármű célba juttatása kézi erővel. Az a csapat nyer, amelyik a legrövidebb idő alatt juttatja át teljes terjedelmében a „járművet” az aszfaltra festett vonalon. A csapaterőpróbában elért helyezés duplán kerül jóváírásra.

### **Általános pontozási és értékelési szabályok:**

Az egyes versenyszámokban elért eredmények helyezésszámmal kerülnek az értékelő táblára. Az a csapat győz, amelyik az összesítésben a legalacsonyabb helyezésszámot éri el. Holtverseny esetén az azonos helyezésű csapatok mindegyike megkapja az ennek megfelelő helyezést, azonban az őket követő csapat azt a helyezési számot kapja meg, amelyiket a holtverseny nélküli esetben elért volna. Vagyis pl. két második helyezett egyaránt 2-2 helyezési pontot kap, a következő csapat pedig 4 helyezési pontot fog kapni.

Ha bármelyik csapat esetlegesen nem vesz részt valamely versenyszámban, vagy a játékszabályt megszegi, úgy arra a játékra automatikusan 6 helyezési pontot kap.

A csapaterőpróbán a csapatok dupla helyezési pontért fognak versenyezni. Ennek megfelelően a legalacsonyabb helyezési szám 11 lehet, a legtöbb pedig 66.

Az összesítés során kialakult esetleges holtversenynél a sorrendet a több, jobb helyezés (először az első helyek száma, ha az is azonos, akkor a második és így tovább) dönti el.